

## REGULAMIN XXXIII TURNIEJU SZACHOWEGO IM. ANDZEJA RIPPY

**BABORÓW 25.11.2023**

- 1. Organizator:** Gminny Ośrodek Kultury w Baborowie
- 2. Miejsce i termin turnieju:** Baborów, ul. Ratuszowa 2, sala taneczna – budynek Ratusza I piętro, 25.11.2023 godz. 10:00
- 3. Warunki uczestnictwa:**
  - a. Zawody mają charakter otwarty dlatego mogą brać udział wszyscy chętni
  - b. Turniej rozegrany zostanie w dwóch kategoriach:
    - kategoria Senior powyżej 18. roku życia
    - kategoria Junior do 18. roku życia

### WAŻNE:

- Juniorzy grają razem z Seniorami
- Ostateczna klasyfikacja po 9. rundzie weryfikuje wyniki najlepszych Seniorów oraz Juniorów

### **4. Celem turnieju szachowego jest:**

- a. Popularyzacja i promocja sportu szachowego wśród dorosłych.
- b. Zwiększenie zainteresowania szachami wśród dzieci i młodzieży.
- c. Aktywizacja sportowa społeczności Gminy Baborów.

### **5. System rozgrywek**

- a. Turniej rozegrany zostanie systemem szwajcarskim kontrolowanym 9 rund x 15 minut na partię dla każdego zawodnika, kojarzenie par komputerowe.
- b. Zawodnicy grający „białymi” zabezpieczają zegar szachowy oraz szachownicę.

### **6. Przepisy gry i ocena wyników**

- a. Obowiązują aktualne przepisy gry FIDE dla partii szybkich.
- b. Klasyfikacja końcowa turnieju wynika z sumy uzyskanych punktów, licząc 1 pkt. za zwycięstwo, 0,5 pkt. za remis i 0 pkt. za przegraną.
- c. Zawodnik, którego przeciwnik nie stawił się do gry otrzymuje 1 pkt w danej rundzie.
- d. W przypadku nieparzystej liczby uczestników zawodnik pauzujący otrzymuje 1 pkt w danej rundzie.
- e. W przypadku równej ilości punktów o kolejności decydować będzie bezpośredni pojedynek, większa liczba zwycięstw, dodatkowa partia, losowanie.

## 7. Nagrody

- a. Nagrody w dwóch kategoriach: Seniorzy, Juniorzy za zajęcie miejsc: I, II, III w postaci medali i dyplomów.
- b. Organizator przewiduje dodatkowe nagrody w kategorii: najmłodszy zawodnik turnieju (Junior na medal) oraz najstarszy zawodnik turnieju (Senior na medal).

## 8. Postanowienia końcowe

- a. Organizator zapewnia w całości sprzęt szachowy.
- b. Zawodnicy biorący udział w turnieju nie płacą wpisowego.
- c. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i zmian regulaminu.
- d. Organizator nie zapewnia uczestnikowi jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego, OC, z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, śmierci lub szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością lub udziałem uczestnika w turnieju oraz nie ponosi z tego tytułu odpowiedzialności.
- e. Każdy uczestnik imprezy biorący w niej udział, w pełni akceptuje regulamin zawodów i startuje na własną odpowiedzialność. Za osoby niepełnoletnie odpowiedzialność ponoszą rodzice lub prawni ich opiekunowie.
- f. Każdy uczestnik turnieju wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych w zakresie związanym z obsługą turnieju. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z przepisami ustawy z dnia 10 maja 2019 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r., poz. 1000) oraz rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. U. UE. L. z 2016 r Nr 119, str. 1., Biorąc udział w turnieju uczestnik akceptuje rozpowszechnianie danych na potrzeby przeprowadzenia turnieju:
  - utrwalanie swojego wizerunku przez organizatorów
  - korzystanie przez organizatorów z wizerunku utrwalonego w związku z realizacją turnieju oraz przenosi na organizatorów w zakresie nieograniczonym czasowo i terytorialnie wszelkie prawa do korzystania i rozporządzania wizerunkiem uczestnika i jego nagraniami (fotograficznymi, audiowizualnymi, dźwiękowymi) zarejestrowanymi w związku z turniejem oraz w celach promocyjnych,
  - przetwarzanie przez organizatorów jego danych osobowych zawartych w zgłoszeniu do udziału w turnieju; dane osobowe przechowywane będą u organizatorów.

## 9. Organizator zapewnia skromny poczęstunek; kawę, herbatę, wodę.

Organizator:

